



## Estudo de isometrias com o GeoGebra como abordagem possível para o 1º e 2º ciclo do Ensino Básico no contexto do reajustamento do programa.

Dinamizadores:

Alexandre Emanuel Batista Trocado

José Manuel Dos Santos Dos Santos

### Introdução

O Reajustamento do Programa do Ensino Básico, homologado a 28 de Dezembro de 2007, reforça que no 2º ciclo “o estudo da Geometria deve ter como base tarefas que proporcionem oportunidades para observar, analisar, relacionar e construir figuras geométricas e de operar com elas.” (p.36) A nível dos conteúdos o mesmo reajustamento reforça o estudo das isometrias, sugerindo que desde o 1º ciclo no 3º e 4º ano se explorem “frisos identificando simetrias, de translação, reflexão, reflexão deslizante e rotação (meia-volta)” (p.22). Pretende este ajustamento que no 2º ciclo os alunos identifiquem construam e compreendam as isometrias trabalhando as noções e propriedades relacionadas com a reflexão a rotação e a translação assim como nos padrões finitos do plano se identifiquem simetrias axiais e rotacionais. (p.38). Deixa-se para o 3º Ciclo o estudo dos vectores. Neste sentido durante esta sessão pratica serão desenvolvidas tarefas que envolvem as isometrias do plano com auxílio do GeoGebra ferramenta interessante para o trabalho do professor e dos alunos.

### Os padrões do plano no quotidiano

Partamos dos azulejos para alguns conceitos da geometria das transformações a trabalhar.

Os azulejos são uma aplicação visível dos padrões do plano no quotidiano. Estes foram introduzidos na península ibérica pelos povos muçulmanos do norte de África. A palavra azulejo deriva da palavra árabe que significa pequena pedra, de alguma forma.

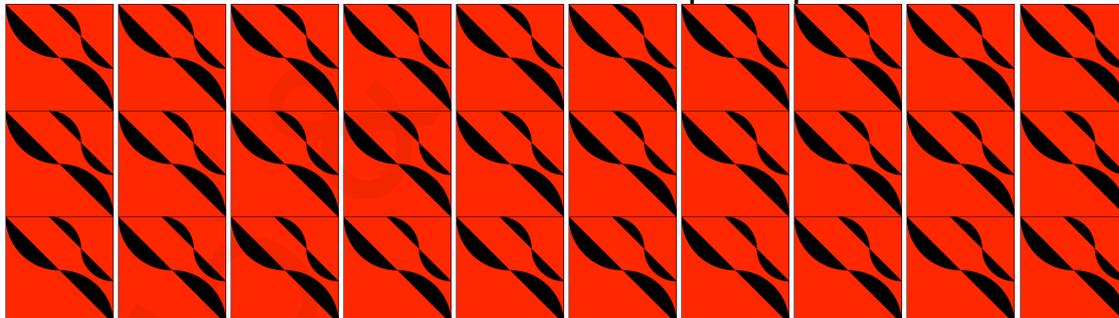


Na azulejaria partimos de um azulejo ou **módulo**:

Justapondo vários azulejos em linha, na horizontal, podemos obter um **friso**



Se ao friso anterior acrescentássemos várias linhas teríamos um **padrão plano**



Considerando padrões monocromáticos do plano ao todo existem dezassete possibilidades. A classificação dos padrões regulares do plano e do espaço foi realizada por Fedorov em 1891 na Rússia quando este desenvolvia estudos de Cristalografia. E. S. Fedorov, estabeleceu a primeira prova rigorosa da existência de grupos de simetria dos cristais no espaço tridimensional, num total de duzentos e trinta. E a partir dos grupos de simetria no espaço, Fedorov demonstrou a existência de dezassete grupos de simetria periódicos no plano. Este resultado foi redescoberto por Fricke e Klein em 1897, e posteriormente por Polyá e Niggli em 1924. Um estudo mais completo sobre este assunto pode ser encontrado no capítulo XI da obra Transformation Geometry: an Introduction to Symmetry de George Martin.

A obtenção de diferentes padrões a partir do módulo é possível através da composição de três isometrias: reflexão, translação e rotação.



Reflexão de eixo vertical



Translação de vector horizontal e intensidade igual a dimensão do azulejo.



Rotação de 180º ou meia-volta.

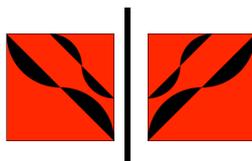
## Como construir frisos e rosáceas a partir de um módulo

Iremos agora observar o caso dos frisos monocromáticos, uma vez que ao todo são sete. Escolhemos um módulo onde o branco foi substituído por outra cor para melhor leitura.

Se quiséssemos um friso com reflexão vertical precisávamos de duas peças distintas:



a primeira, **o módulo**, e uma segunda que pode ser interpretada como sendo a reflexão do módulo, isto é, a peça de azulejo vista ao espelho.



Assim, alternando uma e outra obtínhamos um **friso com reflexão vertical**



Se tivéssemos uma peça que fosse a reflexão horizontal do módulo:



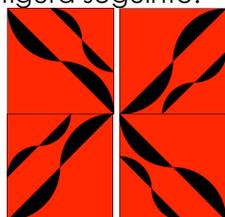
Poderíamos obter um friso com reflexão horizontal:



Se combinássemos uma reflexão horizontal e vertical o friso seria:



**Rodando o módulo** em torno de um dos vértices do azulejo poderíamos compor algo semelhante a figura seguinte:



Observe-se que este padrão se mantém igual se rodarmos o **módulo ou pétala**, **90°**, **180°**, **270°** e **360°**. O padrão acima não admite reflexões, deste modo o padrão mantém-se invariante apenas por quatro rotações que constituem o grupo cíclico de ordem 4 designado por **C<sub>4</sub>**. Também podemos dizer que é uma rosácea de ordem quatro.

Por outro lado, se observarmos o seguinte padrão:

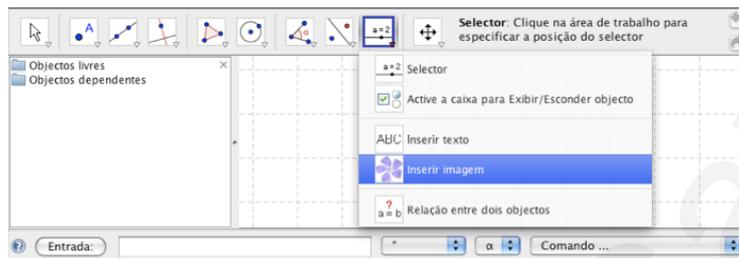


O padrão anterior admite duas reflexões, uma vertical e outra horizontal e é invariante por uma rotação de **180°** e **360°**. Diz-se que padrão tem **simetria por rotação**, de ordem **2**, e admite **simetria por reflexão**.

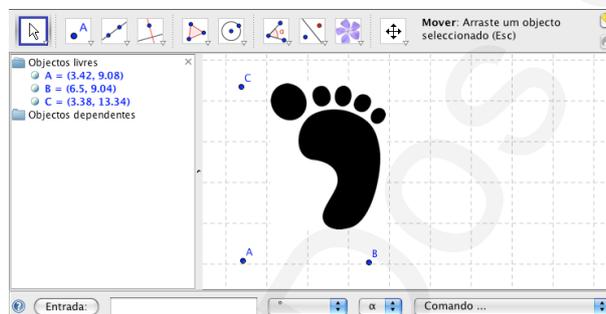
## Como construir um friso usando as ferramentas, ou modos, do GeoGebra.



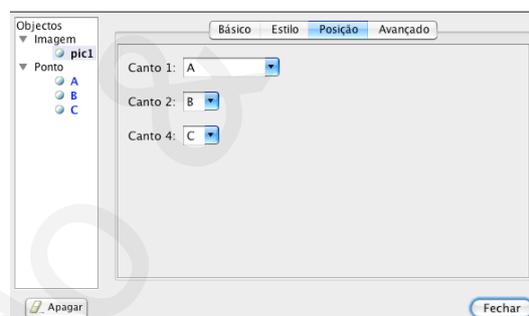
1. Abra o programa GeoGebra.



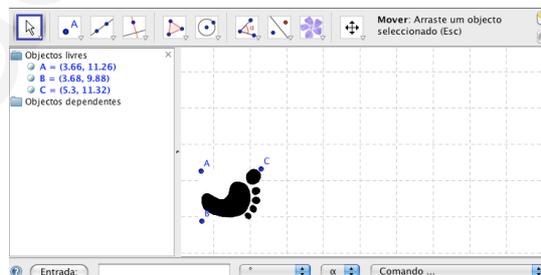
2. Insira a imagem **pé.png**.
3. Recorrendo à ferramenta de criação de pontos, construa três pontos de forma análoga à da figura seguinte.



4. Escolha a seta como ferramenta e faça duplo clique na imagem introduzida.
5. Na propriedade "**Posição**" indique os cantos 1, 2 e 3 da imagem, como sendo os pontos A, B e C, respectivamente



6. Altere a imagem recorrendo aos pontos A, B e C de forma análoga à da apresentada na figura seguinte.



7. Com o botão direito do rato, retire a selecção da opção "**exibir objecto**" para cada um dos pontos.

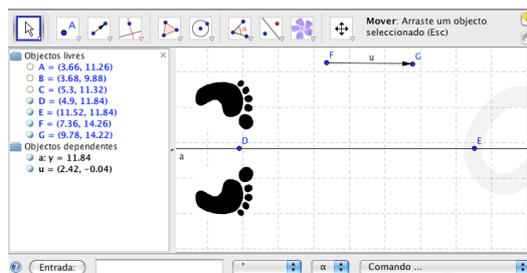


8. Guarde o ficheiro com o nome **isometrias.ggb**

9. Recorra à ferramenta  para definir dois pontos e uma recta que passe por eles.

10. Em seguida recorra à ferramenta . Para reflectir a imagem na recta, deve clicar na imagem e na recta que pretende usar como eixo de simetria.

11. Recorra à ferramenta  para, a partir de dois pontos, definir um vector. Obtenha uma representação semelhante à da figura seguinte:



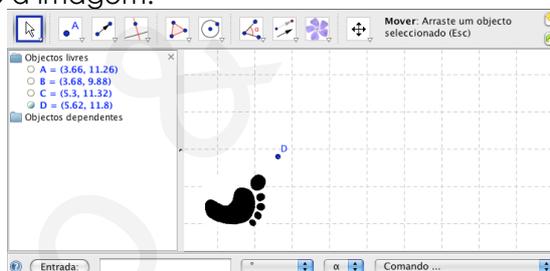
12. Recorra à ferramenta  para fazer a translação das imagens segundo o vector definido no ponto anterior. Clique nas imagens e no vector.

13. Altere a posição dos pontos que definem o vector e a recta par visualizar as modificações no friso.

14. Guarde o ficheiro com o nome **p1m1.ggb**.

15. Abra o ficheiro guardado anteriormente **isometrias.ggb**.

16. Construa um ponto **D** junto à imagem.



17. Use a ferramenta  para seleccionar o objecto e o centro da rotação. Em seguida, introduza o valor  $180^\circ$  como ângulo de rotação, no sentido anti-horário.

18. Em seguida defina um vector, a partir de dois pontos e faça a translação das imagens anteriores.

19. Altere a posição do ponto **D** e dos pontos que definem o vector para visualizar as modificações no friso.

**Guarde o ficheiro com o nome p112.ggb**

### Como realizar frisos no GeoGebra, usando a linha de comandos.

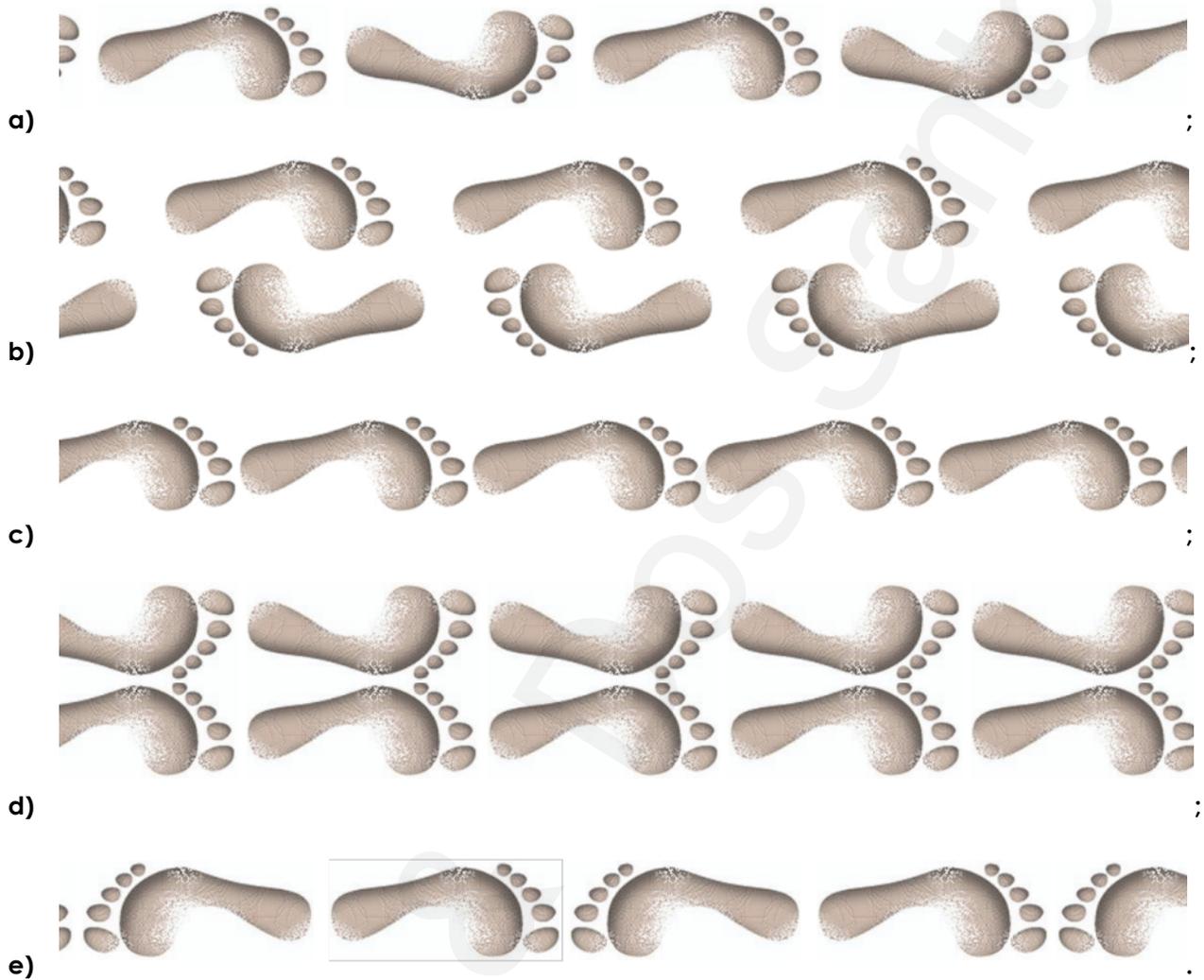
As ferramentas, ou modos, que atrás foram usados podem traduzir-se em instruções que podem ser dadas nas linhas de comandos:

	Marcar um ponto <b>A</b> .	$A=(0,0)$
	Marcar um vector dados dois pontos, <b>A</b> e <b>B</b> .	$v=vector[A,B]$
	Reflexão relativa a uma recta <b>r</b> .	$C=reflexão[A,r]$
	Reflexão relativa a um ponto <b>P</b> .	$D=reflexão[A,P]$

### A partir do Motivo in greca.ggb

<p><b>p111 – Invariante por translação</b></p> <p>Sequência[Translação[Greca, i v], i, -5, 5]</p>	
<p><b>p112 – Invariante por meia-volta e translação</b></p> <p>GrecaRO=Reflexão[Greca,O]          Sequência[Translação[Greca, i v], i, -5, 5]          Sequência[Translação[GrecaRO,i v], i, -5, 5]</p>	
<p><b>p1m1 – Invariante por reflexão paralela a direcção da translação</b></p> <p>r=Recta[O, v]          GrecaRr=reflexão[Greca,r]          Sequência[Translação[Greca,i v], i, -5, 5]          Sequência[Translação[GrecaRr,i v], i, -5, 5]</p>	
<p><b>p1a1 – invariante por translação e reflexão deslizante</b></p> <p>r=Recta[O, v]          GrecaRrv=Translação[reflexão[Greca,r],v]          Sequência[Translação[Greca, 2 i v], i, -5, 5]          Sequência[Translação[GrecaRrv, 2 i v], i, -5, 5]</p>	
<p><b>pmm2 – Invariante por reflexão paralela e perpendicular a direcção da translação</b></p> <p>r=Recta[O, v]          s=Perpendicular[O, v]          GrecaRr=reflexão[Greca,r]          GrecaRv=reflexão[Greca,s]          GrecaRrv=reflexão[GrecaRv,r]          { Sequência[Translação[Greca,i v], i, -5, 5], Sequência[Translação[GrecaRr,i v], i, -5, 5], Sequência[Translação[GrecaRv,i v], i, -5, 5], Sequência[Translação[GrecaRrv,i v], i, -5, 5] }</p>	
<p><b>pm11 – Invariante por reflexão perpendicular a direcção da translação</b></p> <p>s=Perpendicular[O, v]          GrecaRv=reflexão[Greca,s]          { Sequência[Translação[Greca,i v], i, -5, 5], Sequência[Translação[GrecaRv,i v], i, -5, 5] }</p>	
<p><b>pma1 – Invariante por meia-volta e reflexão perpendicular a direcção da translação</b></p> <p>s=Perpendicular[O, v]          GrecaRv=reflexão[Greca,s]          GrecaMv= reflexão[Greca,P]          GrecaMvRv= reflexão[GrecaRv,P]          { Sequência[Translação[Greca,i v], i, -5, 5], Sequência[Translação[GrecaRv, i v], i, -5, 5], Sequência[Translação[GrecaMv, i v], i, -5, 5], Sequência[Translação[GrecaMvRv,i v], i, -5, 5] }</p>	

Observe cada um dos frisos seguintes:



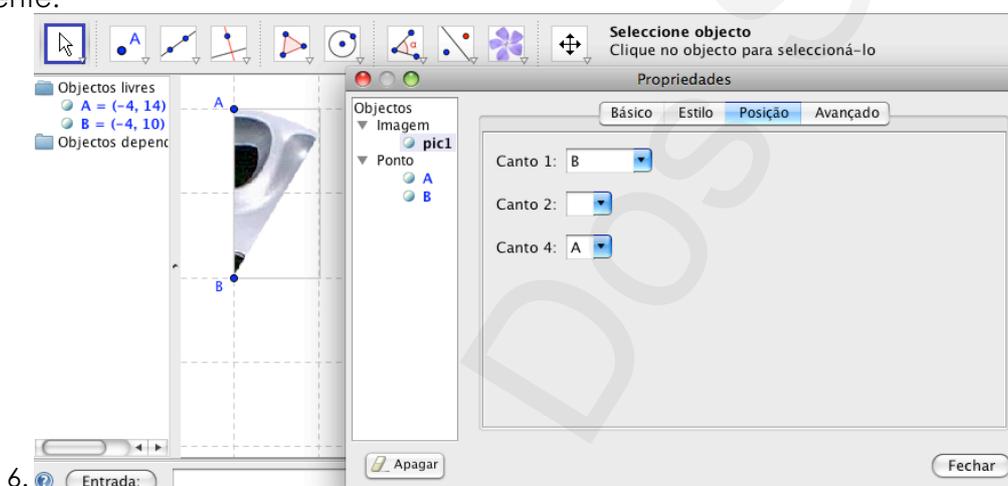
e preencha a seguinte tabela:

Friso	Tem meia-volta?	Tem reflexão deslizante?	Tem reflexão numa recta?
a)			
b)			
c)			
d)			
e)			

Como construir uma rosácea usando as ferramentas, ou modos, comandos e a janela de álgebra do GeoGebra.

### Rosáceas com simetria de reflexão

1. Abra o GeoGebra.
2. Insira a imagem **c6\_p.gif**.
3. Insira dois pontos A e B.
4. Analogamente ao que foi feito na actividade anterior: Escolha a seta como ferramenta e faça duplo clique na imagem introduzida.
5. Na propriedade "**Posição**" indique os cantos 1 e 4 da imagem, como sendo os pontos B e A, respectivamente.



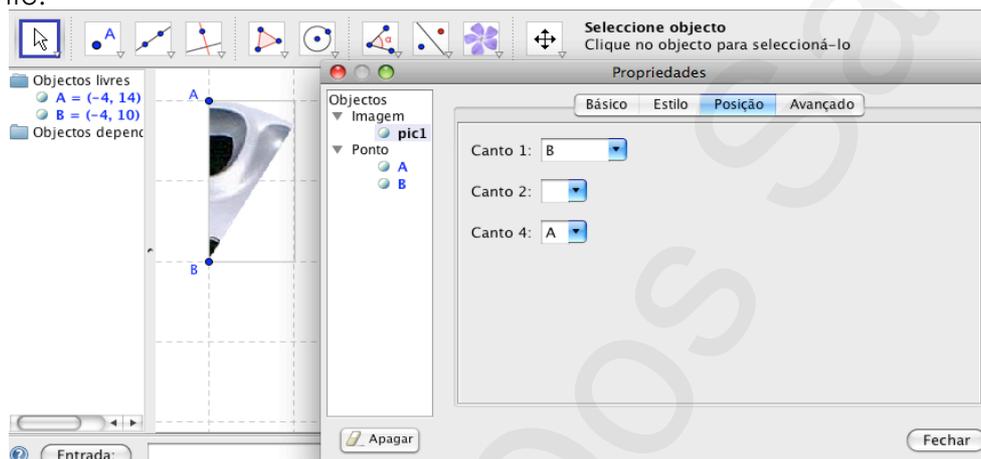
6. trace a recta AB.
7. Recorra à ferramenta para fazer uma rotação de **30° no sentido horário** do ponto **A** em torno de **B**, obtendo assim o ponto **A'**.
8. Construa a recta **BA'**
9. Use a ferramenta para fazer a reflexão da imagem (**pic1**), tendo como eixo a recta **BA'**.
10. Repita os dois passos anteriores até concluir o motivo.

### Questões para reflexão:

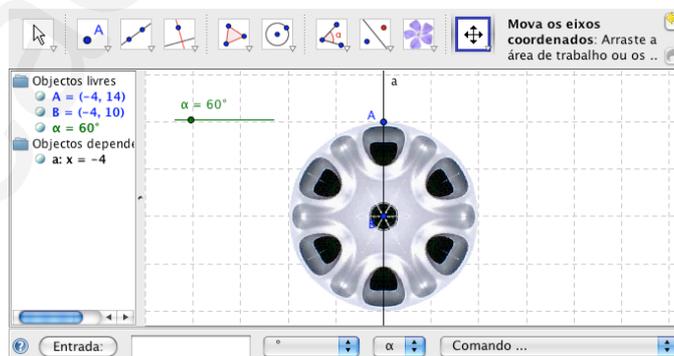
O padrão obtido poderá ser obtido apenas por rotação do módulo  ?

Se pretender obter o padrão com apenas uma reflexão e rotações como devo proceder?

1. Abra o GeoGebra.
2. Insira a imagem **c6\_p.gif**.
3. Insira dois pontos A e B.
4. Analogamente ao que foi feito na actividade anterior: Escolha a seta como ferramenta e faça duplo clique na imagem introduzida.
5. Na propriedade "**Posição**" indique os cantos 1 e 4 da imagem, como sendo os pontos B e A, respectivamente.

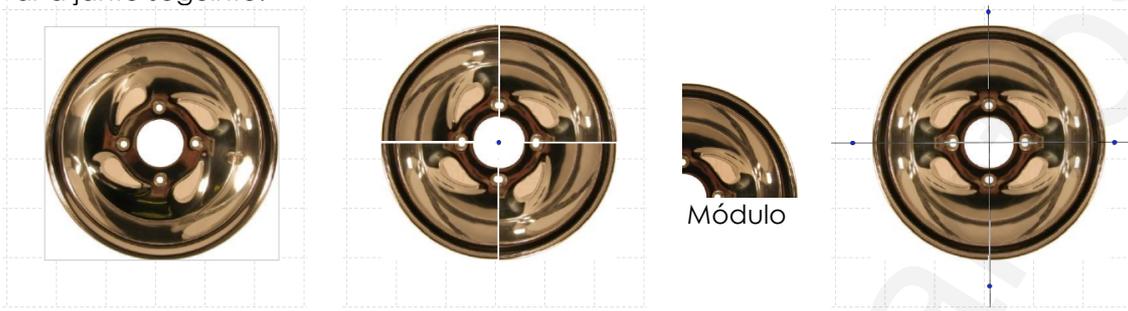


6. Com a ferramenta  trace a recta AB.
7. Use a ferramenta  para fazer a reflexão da imagem (**pic1**), tendo como eixo a recta AB.
8. Altere o nome da imagem reflectida para **pic2**.
9. Introduza na barra de entrada o comando  $\alpha = \text{ângulo}[60^\circ]$ .
10. Repare que na janela de álgebra passou a estar definido o ângulo   $\alpha = 60^\circ$
11. Clique com o botão direito do rato sobre o ângulo definido e escolha a opção **exibir objecto**.
12. Introduza em seguida na barra de entrada o comando **pic3 = rotação[pic1,  $\alpha$ , B]**
13. Proceda de forma análogo às anteriores para construir a totalidade da jante.



### Simetrias de Reflexão e de Rotação numa rosácea.

Ao observar a jante seguinte:



**c4.ggb**

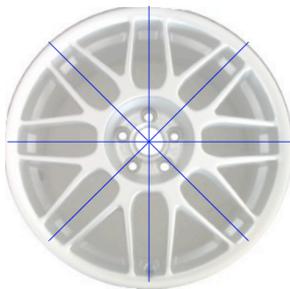
Verificamos que o padrão dos orifícios dos parafusos tem simetria de rotação para múltiplos de  $90^\circ$ . Toda a jante é invariante por rotação, a amplitude desta será múltipla de  $90^\circ$ , ou seja,  $90^\circ$ ,  $180^\circ$ ,  $270^\circ$  e  $360^\circ$ . Toda a jante pode ser obtida por rotação do módulo mas não tem simetria de reflexão. O padrão esta associado a uma rosácea de ordem 4,  $C_4$ .

**Neste outro padrão será do tipo  $C_8$  ou  $C_5$ ?**



Padrão dos orifícios dos parafusos tem simetria de rotação para múltiplos de  $72^\circ$ . ( $72=2^3 \times 3^2$ ).

Observe-se que rodando uma imagem transparente sobre o centro da jante de um ângulo de  $72^\circ$  os orifícios para os parafusos da jante coincidem mas os raios não.



Padrão dos raios da jante tem simetria de auto-reflexão, ao longo de oito eixos. Têm ainda simetria de rotação para múltiplos de  $45^\circ$ . ( $45=3^2 \times 5$ )

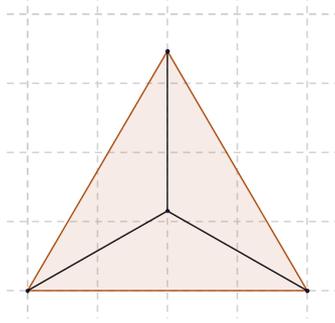
Ao rodar a imagem transparente de um ângulo de  $45^\circ$  os raios coincidem mas não coincidem os orifícios.



Se toda a jante for invariante por rotação, a amplitude desta será múltipla de  $72^\circ$  e  $45^\circ$ . Como o mínimo múltiplo comum de  $72^\circ$  e  $45^\circ$  é  $360^\circ$  concluímos que a jante só é invariante por rotações de  $360^\circ$ , ou seja pela identidade.

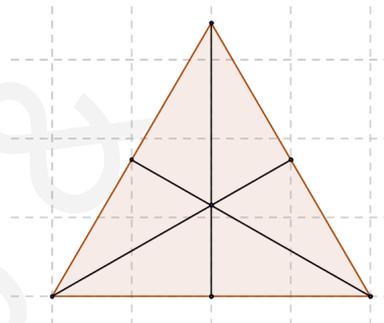
**c1.ggb**

Quais as isometrias que levam um triângulo isósceles gerar um triângulo equilátero?



1. Construa um triângulo isósceles.
  - 1.1. Construa um lado do triângulo e obtenha o outro lado de igual comprimento por rotação do primeiro de  $120^\circ$ .
  - 1.2. Construa, recorrendo à ferramenta de polígono , o triângulo isósceles.
2. Introduza na barra de entrada o comando  $\alpha = \text{ângulo}[120^\circ]$ .
3. Clique com o botão direito do rato sobre o ângulo definido na janela de álgebra e seleccione "Exibir Objecto".
4. Faça uma rotação do triângulo isósceles e determine o ângulo que permite gerar o triângulo equilátero?

Quais as isometrias que permitem um triângulo escaleno, gerar um triângulo equilátero?



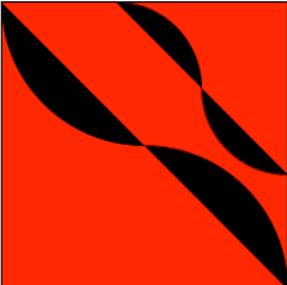
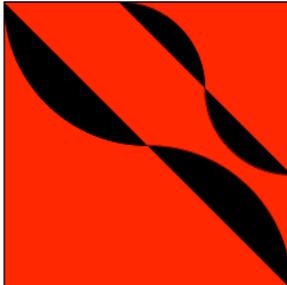
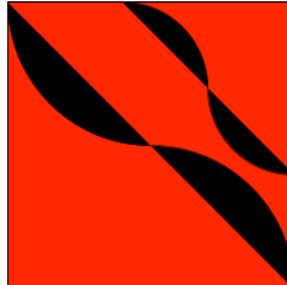
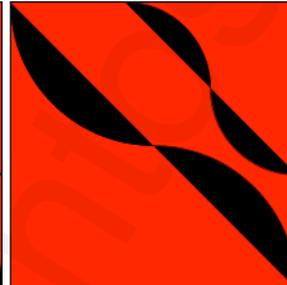
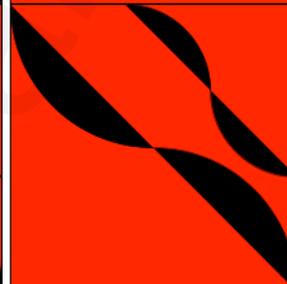
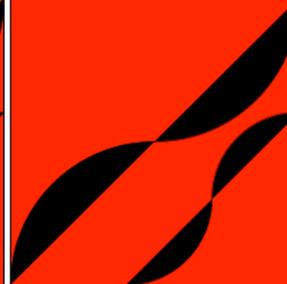
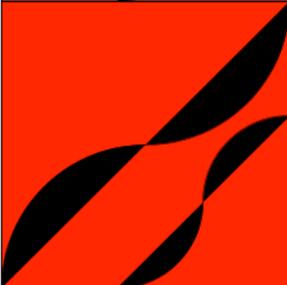
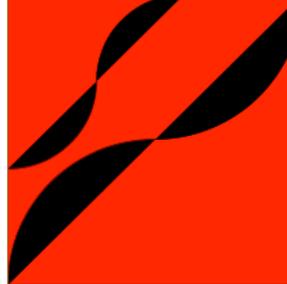
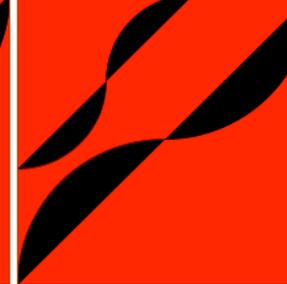
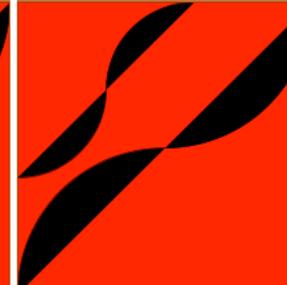
3. Recorra às ferramentas utilizadas anteriormente e gere um triângulo equilátero, a partir de um triângulo escaleno.

No primeiro caso verificamos que :

- a) um triângulo equilátero pode ser gerado como rosácea de ordem três onde a pétala é um triângulo isósceles cujos lados congruentes definem no ponto comum um ângulo de  $120^\circ$
- b) um triângulo equilátero pode ser gerado por reflexão em três eixos concorrentes formando ângulos de  $120^\circ$ , dois a dois, de um triângulo escaleno cujos ângulos internos medem  $30^\circ$ ,  $60^\circ$  e  $90^\circ$ .

Este trabalho pode ser generalizado a todos os polígonos irregulares.

### Materiais para trabalho manipulativo

Motivo				
				
Reflexão horizontal				
				
Reflexão vertical				
				



### Bibliografia

- Ponte, J. et al. (2007) Reajustamento do Programa do Ensino Básico. Versão Homologada. Lisboa: DGIDC.
- Bellingeri, P., Dedò, M., Sieno, S. & Turín, C. (2003). O ritmo das formas. Associação Atractor.
- Cederberg, J. (1989). A Course in Modern Geometries. New York: Springer-Verlag.
- H.S.M. Coxeter, J. Moser (1980). Generators and Relations for Discrete Groups. New York: Springer-Verlag.
- Kinsey, C. Moore, T. (2002). Symmetry, Shape, and Space. Emeryville: Key College Publishing.
- Martin, G.E. (1982a). The Foundations of Geometry and the Non-Euclidean Plane. New York: Springer-Verlag.
- Martin, G.E. (1982b). Transformation Geometry: an Introduction to Symmetry. New York: Springer-Verlag.
- Veloso, E. (1998). Geometria. Temas Actuais. Materiais para professores. Lisboa: IIE
- Washburn, Dorothy K.; Crowe, Donald W. (1998) Symmetries of Culture: Theory and Practice of Plane Pattern Analysis. Seattle: University of Washington Press,